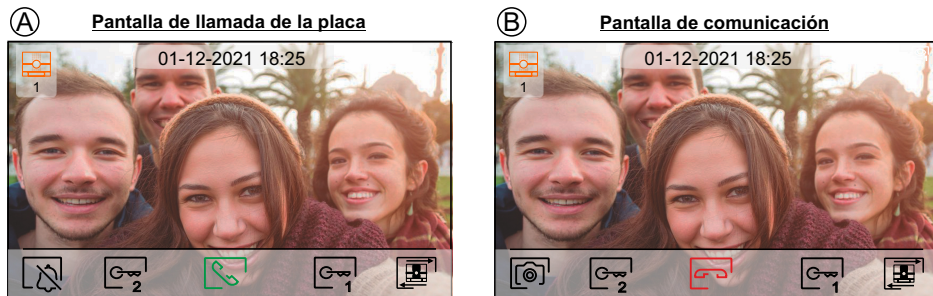





(*) Descripción pantalla monitor al recibir llamada de la placa y en comunicación.





La pantalla (A) se muestra al recibir una llamada o al pulsar el icono  del menú principal. En llamada se muestra el icono  en color verde. En la parte superior central de la pantalla se muestra la fecha y la hora, y a la izquierda de la pantalla se muestra la fuente de origen de la imagen. La llamada tiene un tiempo de duración de 45 seg.

La pantalla (B) se muestra durante un proceso de comunicación. En comunicación se muestra el icono  en color rojo. En la parte superior central de la pantalla se muestra la fecha y la hora, y a la izquierda de la pantalla se muestra la fuente de origen de la imagen. La comunicación tiene un tiempo de 90 segundos.









Finaliza el tono de llamada en el monitor.




Presione el pulsador situado debajo del icono  para activar "luz escalera" (requiere módulo SAR-G2+ y SAR-12/24). **Nota: Se muestra en pantalla durante un proceso de llamada o comunicación si no está activada la función de cambiar la fuente de origen de la imagen mostrando el icono  en pantalla en su lugar.**





Presione el pulsador situado debajo del icono  durante 3 segundos para acceder al menú de ajustes de imagen y volumen tono de llamada durante el proceso de llamada o volumen monitor durante el proceso de comunicación. Seleccione la opción a modificar presionando los pulsadores situados debajo de los iconos  /  correspondientes y modifique al nivel deseado presionando los pulsadores situados debajo de los iconos  /  correspondientes, valide los cambios realizados presionando el pulsador situado debajo del icono .




Presione el pulsador situado debajo del icono  para cambiar la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (programable por el instalador; ver manual del monitor y el manual de la placa correspondiente). Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización, llamada y comunicación.




Presione el pulsador situado debajo del icono  /  para iniciar o finalizar respectivamente la comunicación con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.





Presione el pulsador situado debajo del icono  para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida del relé 1 de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador; ver manual del monitor y el manual de la placa correspondiente).





Presione el pulsador situado debajo del icono  para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida del relé 2 de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador; ver manual del monitor y el manual de la placa correspondiente).



A los pocos segundos de recibir la llamada, inicia automáticamente la grabación de una fotografía. En la parte superior derecha de la pantalla se muestra el icono .

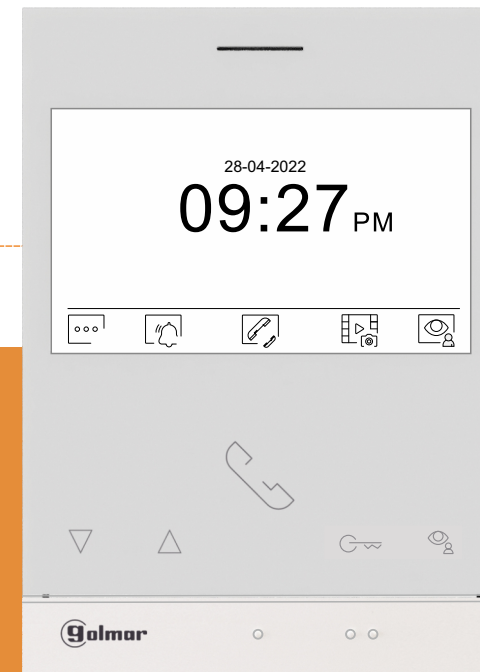
Al presionar el pulsador situado debajo del icono  durante 1 segundo toma una fotografía. (Ver manual del monitor para configurar el modo de grabación).

En el caso de disponer de una tarjeta micro SD insertada, inicia la grabación de un vídeo de 15 seg. a los pocos seg. de recibir la llamada. En caso contrario, tomará una fotografía. En la parte superior derecha de la pantalla se muestra el icono . Al presionar el pulsador situado debajo del icono  durante 3 seg. realizará un vídeo. (Ver manual del monitor para configurar el modo de grabación).

(*) Para más información ver manual de usuario "TART 4/G2+ (cód. 50122527)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>



MONITOR ART 4/G2+



GUÍA RÁPIDA

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- Cuando se instale o modifique el equipo, **hacerlo sin alimentación.**
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizado por **personal autorizado.**
- Toda la instalación debe viajar al menos a **40 cm. de cualquier otra instalación.**
- No apretar excesivamente los tornillos de la regleta.
- Instale el monitor en un lugar seco y protegido sin riesgo de goteo o proyecciones de agua.
- Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, húmedos, polvorientos o con mucho humo.
- Antes de conectar el equipo, verificar el conexionado entre placa, alimentador, distribuidores y monitores.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

(*) CARACTERÍSTICAS

- Monitor manos libres.
- Pantalla TFT color de 4,3".
- Pulsadores de función y selección de funciones del menú.
- Pulsador **G** de acceso rápido (monitor en reposo, ver página 3)
- Monitor con instalación simplificada (bus de 2 hilos no polarizados).
- Menú de usuario.
- Menú de instalador.
- Menú de ajustes pantalla y volumen.
- Salida sonería auxiliar (máximo 50mA/12V).
- Entrada pulsador de puerta "HZ" de la entrada del rellano.
- Pulsadores de activación abrepuertas 1 y 2.
- Led de estado.
- Microinterruptores para configurar el código de llamada del monitor (dirección 1 a 128) y final de línea.
- Códigos de función para indicar si el monitor es principal o secundario (valor de fábrica: principal).

(*) IMPORTANTE

- **Esta guía rápida describe nuevo menú (con fondo de pantalla en blanco) solo con la V.07 y posteriores del monitor ART 4 G2+.**
- Monitor ART 4 G2+ con V.06 y anteriores ver guía rápida que se adjunta con el monitor correspondiente.

(*) FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA

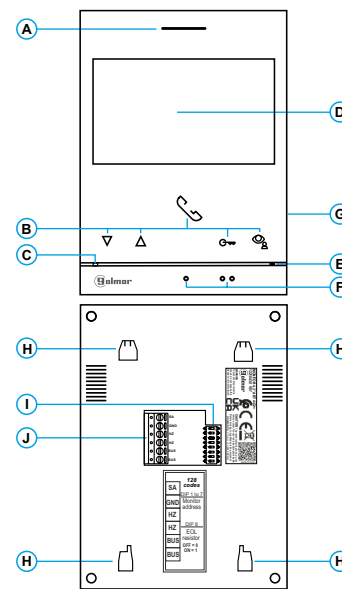
- Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda con la que desea establecer comunicación; un tono acústico advertirá de que la llamada se está realizando y el led **O** de la placa se iluminará. Si la síntesis de voz está habilitada el mensaje "llamando" nos indicará que la llamada se está realizando. En ese instante, el monitor de la vivienda recibe la llamada. Si se ha presionado por equivocación el pulsador de otra vivienda, pulsar sobre el que corresponda de la vivienda deseada, cancelando así la primera llamada.
- Al recibir la llamada, la imagen aparecerá en la pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) sin que el visitante lo perciba y el icono **G** mostrado en pantalla es en color verde. Si se desea visualizar la imagen desde los monitores 2 ó 3, presione sobre uno de los pulsadores del monitor para que aparezca la imagen. Si la llamada no es atendida antes de 45 seg., el led **O** de la placa se apagará y el canal quedará libre.
- Para establecer comunicación, presione el pulsador situado debajo del icono de descolgado **G** mostrado en pantalla. El icono **F** mostrado en pantalla es en color rojo, el led **O** se apagará y el led **G** de la placa se iluminará.
- La comunicación tendrá una duración de 90 seg. o hasta presionar sobre el pulsador situado debajo del icono de colgado **F** en el monitor. Finalizada la comunicación, el led **G** de la placa se apagará y el canal quedará libre. Si la síntesis de voz está habilitada, el mensaje "llamada finalizada" nos indicará en la placa que la llamada ha finalizado.
- Si se desea abrir la puerta **H** ó **H**, presione sobre el pulsador situado debajo del icono correspondiente que se muestra en pantalla durante los procesos de llamada o comunicación: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 3 segundos, el led **H** de la placa se iluminará también durante 3 seg. Si la síntesis de voz está habilitada, el mensaje "puerta abierta" nos será indicado en la placa.
- Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor, ver el manual del monitor.

(*) INSTALACIÓN DEL MONITOR

- (*) Para más información ver manual de usuario "TART 4/G2+ (cód. 50122527)". <https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>



(*) DESCRIPCIÓN DEL MONITOR



- A. Altavoz.
- B. Pulsadores de función, acceso y selección de funciones del menú. La función de cada pulsador, es mostrado en la pantalla del monitor con un icono situado justo arriba de cada pulsador (ver manual "TART 4/G2+").
- G** Pulsador de acceso rápido (monitor en reposo):
 - Con el código especial '0441' (Apertura automática de puerta) ya introducido en el monitor (programable por el instalador), presione el pulsador durante 5 segundos para acceder al menú y activar/desactivar la función.
 - El led del pulsador **G** parpadeará color blanco y el icono **G** se mostrará en el menú principal si la función (Apertura automática de puerta) está activada y se apagará si la función está desactivada.
- * **H** Pulsador de acceso rápido (monitor en reposo):
 - El led del pulsador **H** parpadeará color blanco, indicando foto/video pendiente de visualizar. Al pulsar accederá al menú de grabaciones.
- C. Led de estado monitor:
 - Amarillo fijo: En reposo sin notificación.
 - Rojo fijo: Modo "No molesten" activado.
 - Rojo parpadeo: Canal ocupado.
- D. Pantalla TFT color 4,3".
- E. Micrófono.
- F. Puntos de orientación para personas invidentes.
 - Sobre este punto de orientación está el pulsador de "Inicio/ fin comunicación".
 - Sobre este punto de orientación está el pulsador de "Apertura de puerta".
- G. Ranura tarjeta micro SD (no incluida). Tipo: Micro SD Clase 10 de 4Gb a 128Gb (velocidad 90Mb/s o superior).
- H. Anclaje regleta de fijación a pared (x4).
- I. Interruptores de configuración.
- J. Terminales de instalación.

Configuración dirección (código) del monitor:

Edificio / Chalet (Placa Nexa)

Dip1 a Dip7: Configurar la dirección del monitor (dirección 1 a 128). Los interruptores colocados en la posición OFF tienen valor cero. En la posición ON tienen asignados los valores de la tabla adjunta. El código del monitor será igual a la suma de valores de los interruptores colocados en ON.

Importante:

Tabla de valores

Vivienda 1 (Dip1 a ON y Dip2-Dip7 a OFF)	Interruptor nº:	1	2	3	4	5	6	7
Vivienda 128 (Dip1 - Dip7 a OFF).	Valor en ON:	1	2	4	8	16	32	64



Ejemplo: 0+0+4+0+16+0+0=20

Dip8: Configura el final de línea. Dejar en ON en aquellos monitores en los que acabe el recorrido del cable de Bus. Resto colocar en OFF.

Dip 8 a ON



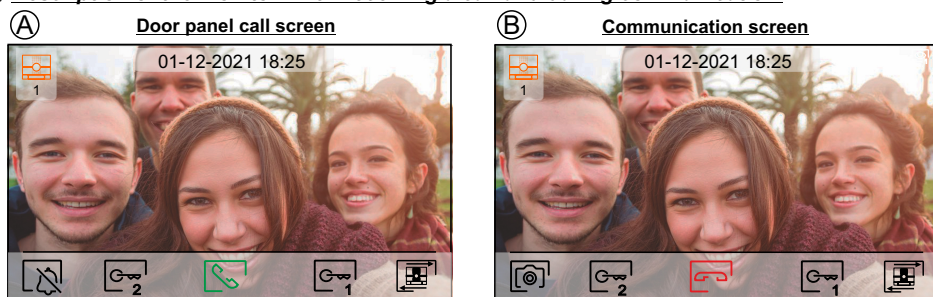
Dip 8 a OFF






Nota: Para definir el monitor como principal o secundario, configure el código especial correspondiente: ("0550" Principal, "0551" Secundario 1, "0552" secundario 2 ó "0553" secundario 3).

- (*) Para más información ver manual de usuario "TART 4/G2+ (cód. 50122527)". <https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>



(*) **Description of the monitor when receiving a call and during communication.**



The (A) screen is displayed when receiving a call or pressing icon  of the main menu. During a call, icon  displayed on the screen green colour. In the top centre of the screen, the date and time are shown and, on the left, the source of the image is displayed. The call has a duration of 45 seconds.

The (B) screen is displayed during a communication process. During a communication, icon  is displayed on the screen red colour. In the top centre of the screen, the date and time are shown and, on left of the screen, the source of the image is displayed. Communication has a maximum duration of 90 seconds.









End the call tone on the monitor.




Press the button below icon  to "staircase light" activation (SAR-G2+ & SAR-12/24 modules required). **Note: Displayed on the screen during a call or communication process if the function to change the source of the image is not activated by displaying the icon  on the screen instead.**





Press the button below icon  for 3 seconds to access the image and call tone volume settings menu during a call process or communication volume settings menu during a communication process monitor. Select the option to be modified by pressing the buttons below corresponding icons /, change to the desired level by pressing the buttons below corresponding icons / and validate the changes made by pressing the button below icon .




Press the button below icon  to change the source of the image as long as the system has more than one door panel or has an external camera connected and display has been activated (see monitor manual and corresponding door panel manual). It is possible to make the change during display, call and communication processes.




Press the button below icon / to start or end the communication with the door panel displayed. Communication has a maximum duration of 90 seconds. Once communication has ended, the screen will turn off.





Press the button below icon  to activate the lock release (or device connected to the relay 1 output of the door panel) for 3 seconds (factory setting, programmable by the installer; see monitor manual and corresponding door panel manual).





Press the button below icon  to activate the lock release (or device connected to the relay 2 output of the door panel) for 3 seconds (factory setting, programmable by the installer; see monitor manual and corresponding door panel manual).



A few seconds after receiving a call, it automatically takes a photograph. In the top left of the screen, icon  is displayed.

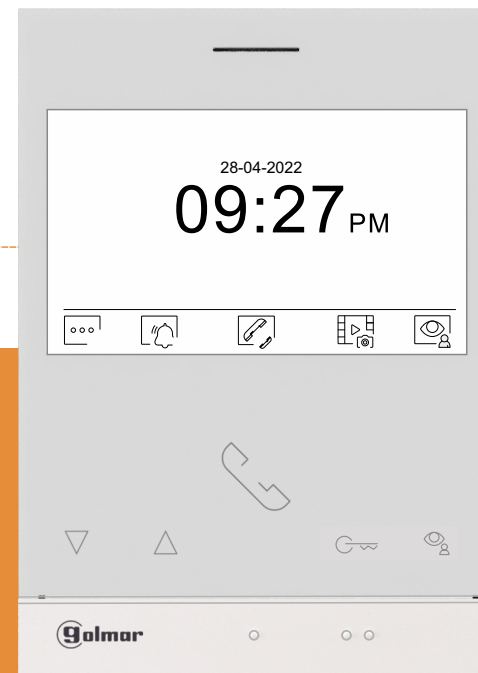
Press the button below icon  for 1 second, it takes a photograph. (See monitor manual to set the recording mode).

if you have a MicroSD card inserted, it starts recording a 15-second video within a few seconds of receiving the call. Otherwise, it will take a photograph. In the top left of the screen, icon  is displayed. Press the button below icon  for 3 seconds, it records a video. (See monitor manual to set the recording mode).

(*) For more information, see "TART 4/G2+ user manual (code 50122527)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>



ART 4/G2+ MONITOR



QUICK GUIDE

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

SAFETY PRECAUTIONS

- **Always disconnect the power supply** before installing or making modifications to the device.
- The fitting and handling of these devices must be carried out by **authorised personnel**.
- The wiring must run at least **40 cm. away from any other wiring**.
- Do not overtighten the screws on the connector.
- Install the monitor in a dry protected location free from the risk of dripping or splashing water.
- Do not place in humid, dusty or smoky locations, or near sources of heat.
- Before connecting the device to the mains, check the connections between the door panel, power supply, distributors and monitors.
- Always follow the instructions contained in this manual.













(*) CHARACTERISTICS

- Hands-free monitor.
- 4,3" TFT colour screen.
- Function push buttons for access and selection of menu function.
- Monitor with simple installation (non-polarised 2 wires bus).
- User menu.
- Installer menu.
- Image and communication settings menu.
- Output auxiliary call repeater (max. 50mA/12Vdc).
- "HZ" input for calls from apartment front door.
- Push buttons for door release 1 and 2.
- Notification leds.
- Configuration switches to assign the call address (1 to 128) and end of line.
- Function codes to define whether the monitor is master or slave (default: master).

(*) IMPORTANT

- **This quick guide describes new menu (with white background) only with V.07 & later of ART 4 G2+ monitor.**
- ART 4 G2+ monitor with V.06 & earlier, refer to quick guide enclosed with the corresponding monitor.

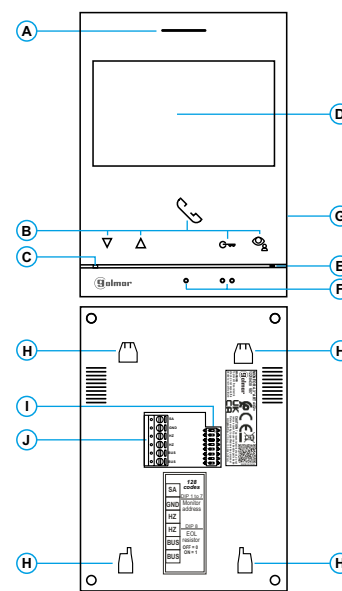
(*) SYSTEM OPERATION






- To make a call, the visitor must press the button of the apartment; an audible sound indicates that the call is being made and door panel LED  will turn on. If vocal synthesis is enabled, a 'Call is in progress' message appears indicating that a call is being made. At this moment, the apartment's monitors receive the call. If another apartment is called by mistake, press the button for the correct apartment and the first call will be cancelled.
- Upon receiving the call, the image will appear on the screen of the master monitor (and slave 1, if it exists) without the visitor knowing and icon  displayed on the screen in green colour. To view the image from slave monitors 2 or 3, press one of the buttons of the monitor to display the image. If the call is not answered within 45 seconds, door panel LED  will turn off and the system will become free.
- To establish communication, press the button below icon  shown on the screen. The icon  displayed on the screen in red colour, door panel LED  will turn off and the led  will turn on.
- Communication will last for 90 seconds or until the button below on-the-hook icon  shown on the screen is pressed. When communication ends, door panel LED  will turn off and the system will become free. If vocal synthesis is enabled, a 'Communication is finished' message will indicate that the call is over.
- To open door  or  of the door panel, press the button below the corresponding icon displayed on the screen during the call or communication processes: one press will activate the lock release for 3 seconds and door panel LED  will also turn on for 3 seconds. If vocal synthesis is enabled, a 'Door is open' message will be indicated on the door panel.
- Detailed operation and configuration of the monitor, see "TART 4/G2+" user manual.

(*) INSTALLATION OF THE MONITOR

- (*) For more information, see "TART 4/G2+ user manual (code 50122527)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>

(*) DESCRIPTION MONITOR



- A. Speaker.
- B. Function buttons, access and selection of menu functions.
The function of each button is shown on the monitor screen with an icon located just above each button (see "TART 4/G2+" manual).
-  Press to access 'Doctor mode' function (standby monitor):
- With the special code '0441' (Doctor mode) already entered (see "TART 4/G2+" manual), press the button for 5 sec. to activate/deactivate the function.
- The push button led  will blink in white colour and the icon  will be displayed in the main menu if the function 'Doctor mode' is activated and it will turn off if the function is deactivated.
-  Press to access the recordings menu (standby monitor):
- The push button led  will blink in white colour indicating that a photo/video is pending viewing. Pressing will access the recordings menu.
- C. Monitor status LED:
Yellow ON: Standby without notification.
Red ON: "Do not disturb" Mode activated.
Red blinking: System is busy.
- D. 4.3" TFT colour screen.
- E. Microphone.
- F. Raised dots for the visually impaired people.
In call/communication:
● Above this raised dot is the 'Start/End communication' button.
●● Above these raised dots is the 'Door opening' button.
- G. Micro SD card slot (not included). Type: MicroSD Class 10 from 4GB to 128GB (speed 90Mb/s or higher).
- H. Wall mounting connector fixing (x4).
- I. Configuration switches.
- J. Installation terminals.

(*) Monitor address (code) setup:

Building / Villa (Nexa Door Panel)

Dip1-Dip7: Sets the monitor address (addresses 1 to 128).

The switches set to OFF have a zero value. The values of the switches set to ON are shown in the table below. The monitor code is the sum of the values of the switches set to ON.

Important: Apartment 1 (Dip1 to ON & Dip2-Dip7 to OFF).

Table of values

Important: Apartment 128 (Dip1 - Dip7 to OFF).

Switch number:	1	2	3	4	5	6	7
Value when ON:	1	2	4	8	16	32	64



Example: 0+0+4+0+16+0+0=20

Dip8: This activates the end-of-line resistance in the ON position. Activate it in monitors where the bus cable ends. Deactivate it only in intermediate monitors.



Dip 8 a OFF





Note: To define whether the monitor is master or slave, entering the corresponding "Special code": ("0550" Master, "0551" Slave 1, "0552" Slave 2 or "0553" Slave 3).


- (*) For more information, see "TART 4/G2+ user manual (code 50122527)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>

(*) Description de l'écran du moniteur lors de la réception de l'appel de la plaque (de rue) et en communication



L'écran (A) s'affiche à la réception d'un appel ou bien lorsque vous pressez l'icône  du menu principal.


Au cours d'un appel, l'icône  affichée sur l'écran en vert (tout au long de l'appel). La source d'origine de source d'origine de l'écran s'affiche en haut à droite. L'appel prendra fin après 45 secondes


L'écran (B) s'affiche pendant le processus de communication. Pendant la communication, l'icône  s'affiche à l'écran en rouge. En haut à gauche de l'écran la source de l'image s'affiche. La communication a une durée maximale de 90 secondes.









Pour mettre fin à l'appel avec la platine de rue et afficher le menu principal




Pressez le poussoir situé sous l'icône  pour activer « Éclairage d'escalier » (module SAR-G2+ et SAR-12/14 requis).

Note: Affiché à l'écran pendant un appel ou en communication, si la fonction de changement de source d'image est activé l'icône  s'affiche à la place.





Pressez le poussoir situé sous l'icône  pendant 3 secondes pour accéder au menu des paramètres des images et du volume de tonalité d'appel cours du processus d'appel ou du volume pendant le processus de communication. Sélectionnez l'option que vous souhaitez modifier en pressant sur les poussoirs situés sous les icônes  /  correspondantes et modifiez le niveau en pressant les poussoirs situés sous les icônes  /  correspondantes, puis confirmez les modifications en pressant sur le poussoir situé sous l'icône .




Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  pour changer la source de l'image à condition que le système ait plus d'une platine de rue ou qu'une caméra externe soit connectée et que l'affichage ait été activé (voir le manuel du moniteur et le manuel de la platine de rue correspondant). Vous pouvez modifier la source au cours processus d'affichage, d'appel et de communication.




Pressez le poussoir situé sous l'icône  /  pour commencer ou interrompre la communication avec la plaque (de rue) en cours de visualisation. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'éteint.





Pressez le poussoir situé sous l'icône  pour activer la gâche électrique ou le dispositif connecté à la sortie du relais 1 de la platine rue pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur; se reporter au manuel du moniteur et au manuel de la platine de rue correspondant).





Pressez le poussoir situé sous l'icône  pour activer la gâche électrique ou le dispositif connecté à la sortie du relais 2 de la platine rue pendant 3 secondes (valeur d'usine, programmable par l'installateur; se reporter au manuel du moniteur et au manuel de la platine de rue correspondant).



Quelques secondes après avoir reçu un appel, il prend automatiquement une photo. L'icône  s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran.

Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  pendant 1 seconde pour prendre une photo. (Voir le manuel du moniteur pour régler le mode d'enregistrement).

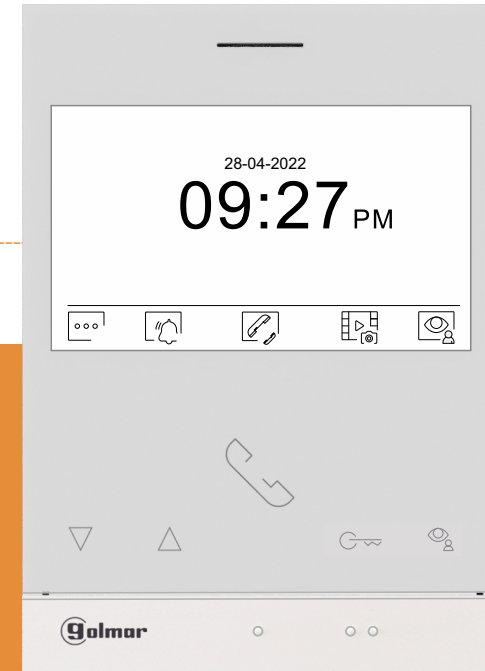
Si une carte MicroSD est insérée, il commence à enregistrer une vidéo de 15 secondes quelques secondes après la réception de l'appel. Sinon, il prend une photo. L'icône  s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran.

Appuyez sur le bouton sous l'icône  pendant 3 secondes, il enregistre une vidéo. (Voir le manuel du moniteur pour définir le mode d'enregistrement).

(*) Pour de plus amples informations, se reporter au manuel "TART 4/G2+ (code 50122527)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>



MONITEUR ART 4/G2+



GUIDE RAPIDE

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
 Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
 Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

50122752



TART 4/G2+ FR GR REV.0222

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Lors de l'installation ou de toutes interventions sur le système, **veiller à couper l'alimentation électrique.**
- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être prises en charge que par le personnel autorisé
- L'installation doit passer à au moins 40cm de toute autre installation
- Évitez de serrer de façon excessive les vis de l'étrier
- Installer le moniteur dans un endroit sec et protégé, sans risque d'égouttement ou de projections d'eau
- Évitez les emplacements trop proches d'une source de chaleur, humides, poussiéreux ou exposés à la fumée
- Avant de connecter le système, vérifier la connexion entre la platine de rue, l'alimentation, les distributeurs et les moniteurs.
- Suivez à tout moment les instructions de ce manuel

(*) CARACTÉRISTIQUES

- Moniteur mains-libre.
- Écran TFT couleur de 4,3"
- Poussoirs-fonction et sélectionner les fonctions du menu
- Moniteur à installation simple (bus 2 fils non polarisé)
- Menu d'utilisateur
- Menu de l'installateur
- Menu des réglages d'écran et du volume
- Sortie sonnerie additionnelle (maxi 50mA/12 V)
- Entrée poussoir de porte «HZ» d'entrée du pallier
- Poussoirs de commande de gâches électriques 1 et 2
- LED d'état
- Micro-interrupteurs pour configurer le code d'appel du moniteur (adresse de 1 à 128) et fin de ligne
- Codes de fonction pour définir si le moniteur est principal ou secondaire (valeur d'usine : principal)

(*) IMPORTANT

- **Ce guide rapide décrit le nouveau meni (sur fond blanc) uniquement avec les versions V07 et ultérieures du moniteur ART 4/G2+**
- Pour les moniteurs ART 4/G2+ avec V06 et antérieurs, reportez-vous au guide rapide fourni avec le moniteur correspondant

(*) FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME

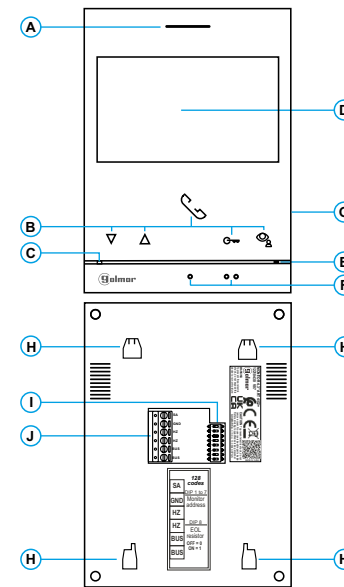
- Pour effectuer un appel, le visiteur doit appuyer sur le poussoir correspondant à l'habitation qu'il désire appeler, une tonalité d'appel indiquera que l'appel est en cours et la LED de la platine de rue s'allumera. Si la synthèse vocale est activée le message «appel en cours» nous indiquera que l'appel est en cours. À ce moment, le moniteur de l'habitation reçoit l'appel. Si ce poussoir a été pressé par erreur, le visiteur peut renouveler son appel en pressant le poussoir d'une autre habitation.
- À la réception de l'appel, l'image s'affichera sur l'écran du moniteur principal (et, le cas échéant, sur le secondaire 1) sans que le visiteur puisse le percevoir, et l'icône affichée à l'écran clignotera en vert. Si vous souhaitez visualiser l'image sur les moniteurs 2 ou 3, pressez l'un des poussoirs du moniteur afin d'afficher l'image. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 45 secondes, la LED de la platine de rue s'éteindra et le canal sera libéré.
- Pour établir la communication, appuyez sur le bouton situé sous l'icône affichée à l'écran. L'icône s'affichera à l'écran de couleur rouge, la LED de la platine de rue s'éteint et la LED s'allume.
- La communication prend fin après 90 secondes ou en pressant sur le poussoir situé sous l'icône de raccrocher du moniteur. Une fois la communication terminée, la LED de la platine de rue s'éteindra et le canal sera libéré. Si la synthèse vocale est activée, le message «communication terminée» nous indiquera sur la platine de rue que l'appel est terminé.
- Si vous souhaitez ouvrir la porte ou, pressez le poussoir situé sous l'icône correspondante affichée à l'écran au cours du processus d'appel ou de communication : une seule pression active la gâche électrique pendant 3 secondes, la LED de la platine de rue s'allumera elle aussi pendant 3 secondes. Si la synthèse vocale est activée, le message «porte ouverte» sera indiqué sur la plaque de rue.
- Pour connaître les instructions de fonctionnement et de configuration du moniteur se reporter au manuel du moniteur.

(*) INSTALLATION DU MONITEUR

(*) Pour de plus amples informations, se reporter au manuel "TART 4/G2+ (code 50122527)". <https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>



(*) DESCRIPTION DU MONITEUR



- A.** Haut-parleur
- B.** Poussoirs-fonction, accéder et sélectionner les fonctions du menu. La fonction de chaque poussoir est affichée sur l'écran du moniteur à l'aide d'une icône située juste au-dessus de chaque poussoir (se reporter au manuel TART 4/G2+).
- C.** - **moniteur au repos** : Avec le code spécial '0441' (ouverture automatique de la porte) déjà entré dans le moniteur, pressez le poussoir pendant 5 sec pour accéder au menu d'activation / désactivation la fonction. La LED du poussoir clignotera en blanc et l'icône sera affichée dans le menu principal si la fonction (ouverture automatique de la porte) est activée et s'éteindra si la fonction est désactivée.
- D.** Appuyez sur pour accéder au menu des enregistrements (écran de veille) : La led du bouton poussoir clignote en blanc pour indiquer qu'une photo/vidéo est en attente de visualisation. En appuyant sur ce bouton, vous accédez au menu des enregistrements
- C.** LED d'état du moniteur :
 - Fixe en jaune : au repos sans notification.
 - Fixe en rouge : Mode « Ne pas déranger » activé.
 - Clignote en rouge : canal occupé.
- D.** Écran TFT Couleur 4.3"
- E.** Micro
- F.** Points d'orientations pour personnes malvoyantes
En appel/communication :
 - Le poussoir « début/fin de communication » se trouve sur ce point
 - Le poussoir « ouverture de porte » se trouve sur ce point
- G.** Fente pour carte Micro SD (non incluse). Type de carte : MicroSD Classe 10 de 4GB à 128GB (vitesse 90Mb/s ou plus).
- H.** Fixation de l'étrier au mur (x4)
- I.** Interrupteurs de configuration.
- J.** Borniers d'installation

(*) Configuration adresse (code) du moniteur :

Bâtiment Villa (platine de rue Nexa)

Dip1-Dip7: Permettent de configurer l'adresse du moniteur (adresses de 1 à 128).

Les interrupteurs placés en position OFF ont la valeur zéro. En position ON, une valeur leur est assignée, voir table des valeurs ci-dessous. Le code du moniteur sera égal à la somme des valeurs des interrupteurs placés en position ON.

Important: Logement 1 (Dip1 to ON & Dip2-Dip7 to OFF).

Table of values

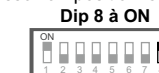
Switch number:	1	2	3	4	5	6	7
Value when ON:	2	4	8	16	32	64	



Important: Logement 128 (Dip1 - Dip7 to OFF).

Example: 0+0+4+0+16+0+0= 20

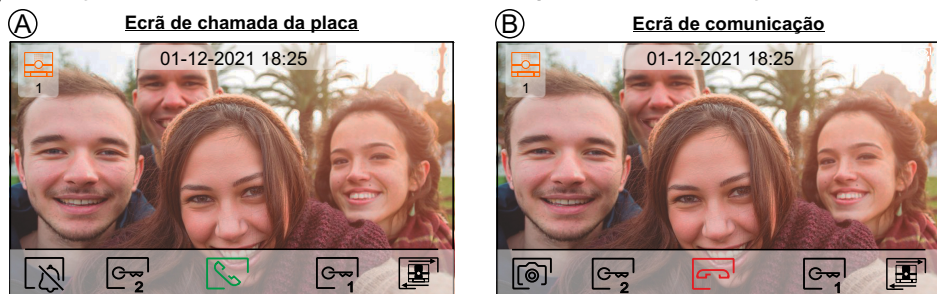
Dip8: Permet de configurer la résistance de fin de ligne. Laisser en position ON sur les moniteurs où fini le parcours du câble Bus. Pour le reste placer en position OFF.






Remarque: Pour définir si le moniteur est principal ou secondaire: Entrez le code correspondant: "0550" Principal (par défaut), "0551" Secondaire 1, "0552" Secondaire 2 ou "0553" Secondaire 3.

(*) Pour de plus amples informations, se reporter au manuel "TART 4/G2+ (code 50122527)". <https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>



(*) **Descrição do monitor ao receber uma chamada da placa e em comunicação.**




O ecrã (A) é visualizado ao receber uma chamada ou ao carregar no ícone  do menu principal. Em chamada mostra o ícone  em cor verde. A parte superior esquerda do ecrã visualiza a origem da imagem. A chamada tem uma duração de 45 s.

O ecrã (B) é mostrado durante um processo de comunicação. Em comunicação mostra o ícone  em vermelho. A parte superior esquerda do ecrã visualiza a origem da imagem. A comunicação tem uma duração de 90 s.









Finaliza o som de chamada no monitor.




Carregue no botão sob o ícone  para ativar a "luz de escada" (requer o módulo SAR-G2+ e SAR-12/24). Carregue no botão sob o ícone  para ativar a "luz de escada" (requer o módulo SAR-G2+ e SAR-12/24). **Nota: Mostrado no ecrã durante um processo de chamada ou comunicação se não estiver ativada a função de alterar a origem da imagem a mostrar o ícone  no ecrã no seu lugar.**





Carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para aceder ao menu das definições de imagem e de volume do som de chamada durante o processo de chamada ou de volume do monitor durante o processo de comunicação. Selecione a opção a modificar carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes e modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes; valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone .




Carregue no botão sob o ícone  para mudar a origem da imagem, quando o sistema tiver mais de uma placa ou tiver uma câmara externa conectada e a visualização tiver sido ativada (programável pelo instalador; consulte o manual do monitor e o manual da placa correspondente). É possível realizar a alteração durante os processos de visualização, chamada e comunicação.




Carregue no botão sob o ícone  /  para iniciar ou finalizar respetivamente a comunicação com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 s. Finalizada a comunicação, o ecrã apaga-se.





Carregue no botão sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou o dispositivo conectado à saída de relé 1 da placa) durante 3 s (valor de fábrica, programável pelo instalador; ver manual do monitor e o manual da placa correspondente).





Carregue no botão sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou o dispositivo conectado à saída de relé 2 da placa) durante 3 s (valor de fábrica, programável pelo instalador; ver manual do monitor e o manual da placa correspondente).



Alguns segundos depois de receber uma chamada, tira automaticamente uma fotografia. Na parte superior esquerda do ecrã, é exibido um ícone .

Premindo o botão abaixo do ícone  durante 1 segundo, tira-se uma fotografia. (Ver manual do monitor para definir o modo de gravação).

Se tiver um cartão MicroSD inserido, este começa a gravar um vídeo de 15 segundos poucos segundos após a recepção da chamada. Caso contrário, tirará uma fotografia. Na parte superior esquerda do ecrã, é exibido um ícone .

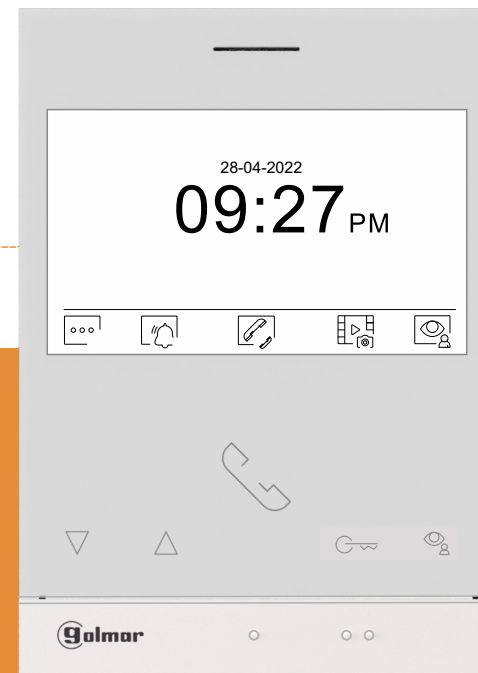
Se premir o botão abaixo do ícone  durante 3 segundos, grava um vídeo. (Ver manual do monitor para definir o modo de gravação).

(*) Para mais informação, consulte o manual de utilizador "TART 4/G2+ (cód. 50122527)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>

PT



MONITOR ART 4/G2+



GUIA RÁPIDO

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

50122752



TART 4/G2+ PT GR REV.0222

golmar@golmar.es

www.golmar.es

PT

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica.**
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado.**
- Qualquer instalação deve ser realizada a, pelo menos, **40 cm de distância de outra.**
- Não aperte demasiado os parafusos da base.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Siga sempre as instruções deste manual.

(*) CARACTERÍSTICAS

- Monitor mãos livres (monitor "ART 4TH/LITE" permite também a comunicação com auricular).
- Ecrã TFT cor de 4,3".
- Botões de função e seleção das funções do menu.
- Botão de acesso rápido (monitor em repouso, ver página 3).
- Monitor com instalação simplificada (bus de 2 fios não polarizados).
- Menu do utilizador.
- Menu do instalador.
- Menu de definições do ecrã e do volume.
- Saída de campainha auxiliar (máximo 50 mA/12 V).
- Entrada botão de campainha de porta "HZ" da entrada do patamar.
- Botões de ativação de trinco elétrico 1 e 2.
- Led de estado.
- Microinterruptores para configurar o código de chamada do monitor (endereço 1 a 128) e final de linha.
- Códigos de função para indicar se o monitor é principal ou secundário (valor de fábrica: principal).

IMPORTANTE

- **Este manual descreve o novo menu (com fundo de ecrã branco) apenas com a V.07 e posteriores dos monitores ART 4 G2+.**
- Para os monitores ART 4 G2+ com V.06 e anteriores, consulte o guia rápido que se anexa com o monitor correspondente.

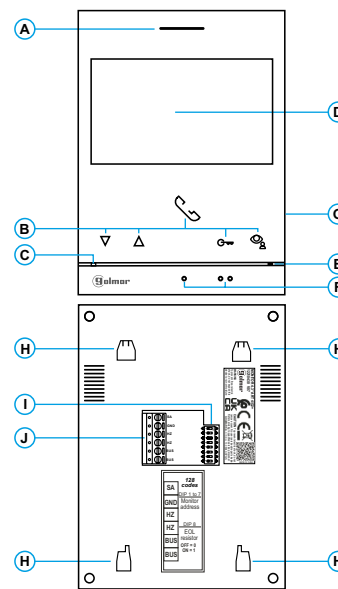
(*) FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o led da placa acende-se. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "a chamar" indica que a chamada está a ser realizada. Nesse momento, o monitor da habitação recebe a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- Ao receber a chamada, a imagem aparece no ecrã do monitor principal (e secundário 1, caso exista) sem que o visitante se aperceba, e o ícone mostrado no ecrã de cor verde. Se quiser visualizar a imagem a partir dos monitores 2 ou 3, carregue num dos botões do monitor para que apareça a imagem. Se a chamada não for atendida antes de 45 s, o led da placa desliga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer a comunicação, carregue no botão sob o ícone de levantado , mostrado no ecrã. O ícone mostrado no ecrã é de cor vermelha, o led apaga-se e o led da placa acende-se.
- A comunicação tem uma duração de 90 s ou até carregar no botão sob o ícone de pousado no monitor. Finalizada a comunicação, o led apaga-se e o canal fica livre. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "chamada finalizada" indica na placa que a chamada terminou.
- Se pretender abrir a porta ou , carregue no botão sob o ícone correspondente indicado no ecrã durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 3 s, o led da placa irá acender-se também durante 3 s. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "porta aberta" será indicada na placa.
- Para a descrição do funcionamento e a configuração do monitor, consulte o manual do monitor.

(*) INSTALAÇÃO DO MONITOR

- (*) Para mais informação, consulte o manual de utilizador "TART 4/G2+ (cód. 50122527)". <https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>

(*) DESCRIÇÃO DO MONITOR



- A.** Altifalante
- B.** Botões de função, acesso e seleção das funções do menu. A função de cada botão é visualizada no ecrã do monitor com um ícone sobre cada botão (ver Manual "TART 4/G2+").
- G** Botão de acesso rápido (monitor em repouso):
 - Com o código especial "0441" (Abertura automática da porta) já introduzido no monitor (programável pelo instalador), carregue no botão durante 5 s para aceder ao menu e ativar ou desativar a função.
 - O led do botão pisca em branco e o ícone é mostrado no menu principal se a função (Abertura automática da porta) estiver ativada e apaga-se se a função estiver desativada
- G** Prima para aceder ao menu de gravações (monitor de standby): O led do botão de pressão piscará em cor branca indicando que uma fotografia/vídeo está pendente de visualização. Premir para aceder ao menu de gravações
- C.** Led de estado do monitor:
 - Amarelo fixo: Em repouso sem notificação.
 - Vermelho fixo: Modo "Não incomodar" ativado.
 - Vermelho pisca: Canal ocupado.
- D.** Ecrã TFT cor 4,3"
- E.** Microfone
- F.** Pontos de orientação para pessoas invisuais.
 - Em chamada / comunicação:**
 - Sobre este ponto de orientação está o botão de "Início/fim comunicação".
 - Sobre este ponto de orientação está o botão de "Abertura de porta".
- H.** Ancoragem base de fixação na parede (x4)
- I.** Interruptores de configuração
- J.** Terminais de instalação

(*) Configuração endereço (código) do monitor:

Edifício / Vivenda (Placa Nexa)

Dip1 a Dip7: Configurar o endereço do monitor (endereço 1 a 128).

Os interruptores colocados na posição OFF têm valor zero. Na posição ON têm atribuídos os valores da tabela anexa. O código do monitor será igual à soma de valores dos interruptores colocados em ON.

Importante:

Tabela de valores

Habituação 1 (Dip1 em ON e Dip2-Dip7 em OFF)	Interruptor n.º:	1	2	3	4	5	6	7
Habituação 128 (Dip1 - Dip7 em OFF).	Valor em ON:	1	2	4	8	16	32	64



Exemplo: 0+0+4+0+16+0+0= 20

Dip8: Configura o final da linha. Deixe em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do bus. Coloque o resto em OFF.



Dip 8 em ON



Dip 8 em OFF

Nota: Para definir o monitor como principal ou secundário, configure o código especial correspondente: "0550" Principal (valor de fábrica), "0551" Secundário 1, "0552" Secundário 2 ou "0553" Secundário 3.

- (*) Para mais informação, consulte o manual de utilizador "TART 4/G2+ (cód. 50122527)". <https://doc.golmar.es/search/manual/50122527>